

### Баллы

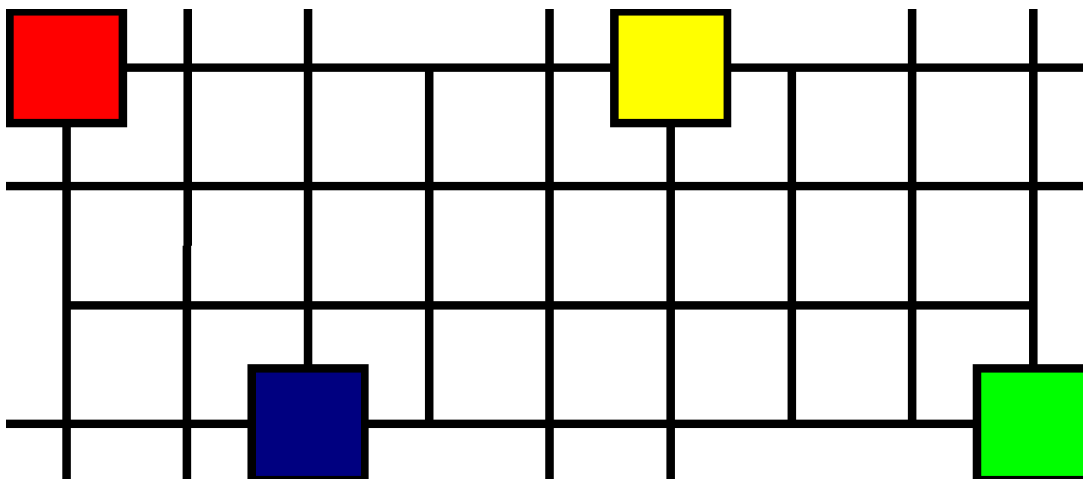
За каждый безошибочно пройденный квадрат участник получает 5 баллов.

### Задание III «Перекрестки»

Поле имеет размеры 2.7 на 1.2 метра (рис). Задание заключается в том, чтобы доехать по линии до цветного квадрата (красный, синий, желтый) и вытолкнуть предмет (теннисный мячик, цилиндр, куб) за границу данного квадрата.

Расположение квадратов указано на рисунке и меняться не будет.

Робот стартует из зеленого квадрата. Баллы подсчитываются после окончания задания.



### Баллы

- За каждый убранный предмет за границу квадрата участник получает 20 баллов.

- За возвращение в стартовую зону участник получает 10 баллов.

Итого максимальное количество баллов за задание —  $3 \cdot 20 + 10 = 70$  баллов.